**Consideraciones**

Para la entrega, es necesario la creación de un pequeño documento formal sobre la actividad (portada, explicación, diagramas, etc.), indicando los componentes del equipo, las decisiones tomadas y la labor de cada integrante del equipo.

Para la actividad **todos los integrantes deben aportar una posible solución** y luego elegirán cual será la solución final mediante consenso.

**Requerimiento 1**

Para este requerimiento, he diseñado el diagrama de casos de uso que se muestra a continuación. En este se muestra que los casos de uso que tiene asignados el propietario son dar de alta al cliente, dar de baja al cliente y hacer modificaciones. Las tres primeras funcionalidades implican la generación de informes, mientras que, la cuarta, puede implicar o no la generación del informe.

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

En este segundo diagrama, he utilizado el diagrama de clases.

**Requerimiento 2**

En el diagrama de casos de suo que se muestra a continuación, se advierte que en el juego existen dos jugadores en el cual un jugador controla los ángeles y, el otro, los demonios. Ambos jugadores deben obtener almas de los humanos. Todas las almas deben someterse a una prueba de voluntad. Si las almas fueron obtendas por los ángeles, estas deben (include) someterse a prueba de fe minetras que, si las obtuvieron los demonios, deben (include) someterse a tentación. Las almas pueden(extends) aumentar su virtud o su condena.

Diagrama

Descripción generada automáticamente